

DivaNo



Divano con schienale e braccioli in multistrati di pioppo. Telaio sedile in tubolare d'acciaio sezione 30x50mm, verniciato con polveri epossidiche e cinghiato con molleggio a nastri elastici. Imbottitura della struttura in poliuretano espanso a densità differenziata rivestita con falde di fibre acriliche rivestita con una foderina realizzata con polietere 100 % accoppiato con supporto di vellutino poliammidico termofissato.

Poggiatesta inserite nello schienale, struttura in multistrati ed imbottitura in poliuretano espanso a densità differenziata. Lavorazione "capitonné" sia in pelle che in tessuto non sfoderabile. Cuscini di seduta in piuma d'oca lavata e sterilizzata con inserto di poliuretano espanso a densità differenziata. Cuscini supplementari, disponibili in due dimensioni (50x50cm o 60x60cm) possono essere rivestiti in pelle o in tessuto, interamente sfoderabili tramite cerniere, e presentano cuciture con impunture. Staffa in tubolare d'acciaio verniciato con polveri epossidiche colore brunito a sezione quadrata da 15x15mm. Rivestimento divano in pelle o tessuto, interamente sfoderabile tramite cerniere e velcro a strappo. La versione in tessuto ha profili delle cuciture in gros-grain, mentre quella in pelle ha profili in pelle intrecciata. Profondità di seduta 68cm.

Panca con struttura portante in tubolare d'acciaio a sezione 30x50mm verniciato con polveri epossidiche e piano sotto-sedile in multistrati. Staffa in tubolare d'acciaio verniciato con polveri epossidiche colore brunito a sezione quadrata da 15x15mm. Imbottitura in poliuretano espanso a densità differenziata rivestita con una materassa trapuntata in piuma d'oca lavata e sterilizzata, racchiusa in settori separati. Rivestimento in pelle o tessuto e cuciture con impunture, entrambi interamente sfoderabili tramite velcro a strappo.

Clicca sui bottoni per visualizzare le dimensioni

VISTA ALTO

VISTA LATO

VISTA FRONTE

Clicca sui bottoni per visualizzare le finiture



LIGHT

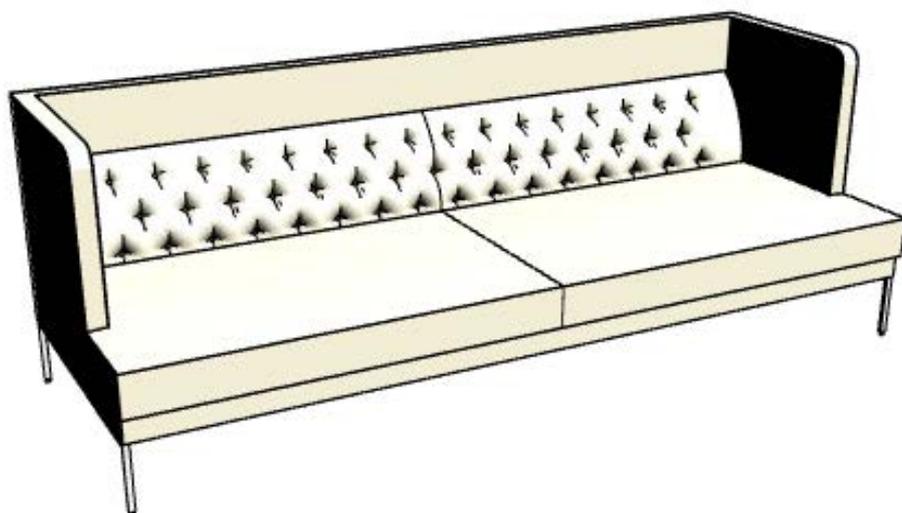


DARK



GREEN

MODELLO 3D INTERATTIVO



Premendo il tasto sinistro del mouse è possibile ruotare il modello 3D e con la rotella del mouse se ne aumenta/diminuisce la dimensione